

Un team agile allo sprint

28 Febbraio 2013
Emiliano Soldi



LBS ...una questione di leggerezza

COMPLESSITÀ

VARIABILITÀ

SPRECHI

SOVRA-ALLOCAZIONI

COLLI DI BOTTIGLIA

DEBITO BUSINESS/TECNICO



RIDURRE TEMPI ATTESA

RIDURRE PASSAGGI DI CONSEGNE

RIDURRE SOVRA-PRODUZIONE

PREVEDERE TIME-BOXING

RIDURRE BATCH DI LAVORO

DIMENSIONE SIMILE BATCH DI LAVORO

APPROCCIO ITERATIVO

EVITARE IL MULTI-TASKING

COMUNICAZIONE EFFICACE

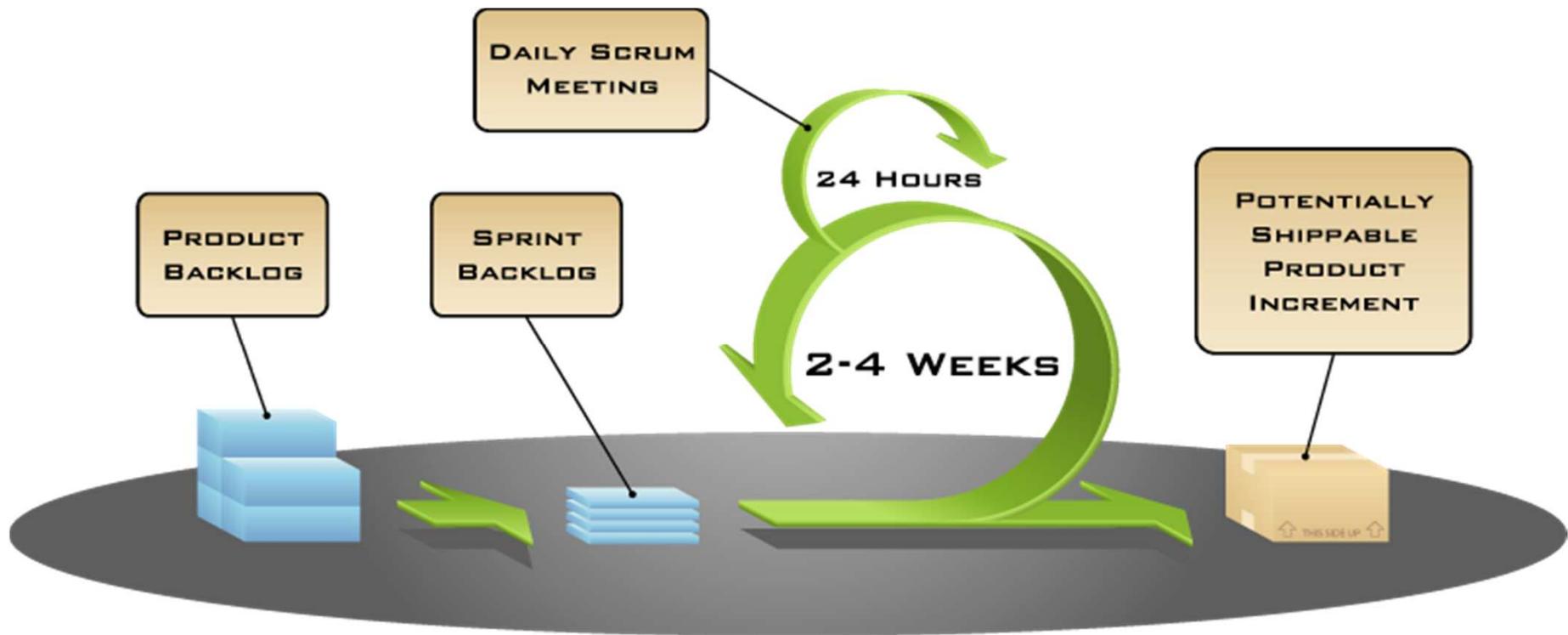
PIANIFICAZIONE VISUALE

MIGLIORAMENTO CONTINUO

Come fare?



Regole, ruoli, responsabilità, cerimonie, strumenti, che soddisfano i principi lean.



E' lo “strumento” che mette in pratica nel quotidiano, ciò che il framework prescrive. Deve possedere precise caratteristiche, per sostenere la sfida.



Trasparenza, Fiducia, Rispetto



A close-up photograph of several soccer players in blue and white uniforms huddled together on a grass field. The players are wearing blue shorts, white jerseys with blue accents, and blue socks with white stripes. They are wearing black cleats. The word "COMMITMENT" is overlaid in white capital letters at the bottom center of the image.

COMMITMENT

Time boxing
Semplicità
Trasparenza
Comunicazione efficace
Empirismo
Collocazione

FOCALIZZAZIONE

CORAGGIO





Competenza tecnica
Dimensione ridotta
Disciplina
Auto-organizzazione
Capacità di adattamento
Apertura apprendimento
Orientamento al cliente

Sprintiamo?





RYTHMS

EMERSIONE DEI PROBLEMI

SE NON RISOLVI UN PROBLEMA DOPO 3H CHIEDI AIUTO

RISPETTA IL TIME-BOXING: INIZIA E FINISCI IN ORARIO

A TURNO SI AGGIORNA LA BURNDOWN CHART

COMUNICARE EFFICACEMENTE: ENTROPIA BANDITA!

DAILY SCRUM È ALLE 12.45

TEST DRIVEN DEVELOPMENT È NECESSARIO E RICHIESTO

EFFETTUARE PAIR PROGRAMMING/CODE REVIEWS PER OGNI RILASCIO

DURANTE SESSIONI DI PAIRING, RIMANERE FOCALIZZATI (NO EMAIL, IM)

COPERTURA TEST UNITARI 90%

NON ROMPERE LA BUILD

- **Spiegazione dei requisiti da parte del Product Owner.**
- **Analisi dettagli funzionali**
- **Team scomponere in task tecnici.**
- **Definizione dei criteri di accettazione.**
- **Commitment del team su cosa realizzare nell'iterazione in partenza.**



- **Condivisione stato di avanzamento e eventuali impedimenti.**
- **Co-creazione della giornata lavorativa.**
- *Cosa ho fatto? Cosa farò? Quali i problemi?*
- **Stand-up meeting:**
 - Efficacia
 - Focalizzazione
 - Urgenza

Story	To Do		In Process	To Verify	Done
As a user, I... 8 points	Code the... 9	Test the... 8	Code the... DC 4	Test the... SC 6	Code the... DC 8 Test the... SC 8 Test the... SC 8 Test the... SC 6
As a user, I... 5 points	Code the... 8	Test the... 8	Code the... DC 8		Test the... SC 8 Test the... SC 6
	Code the... 2	Code the... 8	Test the... SC 8		
	Test the... 8	Test the... 4			
	Code the... 4	Code the... 6			



- **Richieste di chiarimenti al Product Owner su dettagli funzionali**
- **Approfondimenti sull'architettura**
- **Affiancamento con il tester per la definizione degli scenari di test**
- **Sviluppo test unitari, codice, rifattorizzazione**
- **Rilascio ai testers per controllo qualità**
- **Bug-fixing**





- **Ingaggio del Product Owner per la definizione criteri di accettazione dei requisiti**
- **Verifica scenari di test con il Product Owner**
- **Pairing con sviluppatore per revisione interfacce, prototipi, regole di business**
- **Creazione script di automazione dei test**
- **Effettuazione dei test e segnalazione bug**
- **Sign-off qualitativo di quanto sviluppato**





- **Supervisione processo Scrum**
- **Risoluzione impedimenti**
- **Protezione del team**
- **Training/coaching team e altri stakeholders**
- **Supporto al Product Owner nella gestione del product backlog**
- **Promuovere cultura di incessante miglioramento continuo (kaizen)**





- Alimentare e mantenere il **product backlog**
- **Prioritizzare** i requisiti in base al valore di business e poi al costo e ai rischi
- **Ingaggiare** gli altri stakeholder
- **Fornire** tutte le **informazioni** necessarie al **team** per la realizzazione del requisito
- **Verificare** quanto **realizzato** e fornire l'accettazione finale, per la messa in demo

- Il **team mostra** a tutti gli stakeholders interessati, **quanto è stato sviluppato** e fornisce i dati inerenti le performance
- Il **Product Owner** raccoglie eventuali **feedback** provenienti dalla platea al fine di raccoglierti nel product backlog per **sviluppi futuri**
- Si vuole creare un clima di **fiducia e impegno reciproci**



- **Team riflette sui risultati sprint terminato**
- **Si identifica ciò che è andato bene e ciò che non ha funzionato**
- **Si identificano azioni di miglioramento, da mettere in pratica immediatamente**



Thank you!

